

Компьютерная графика

Аннотация

рабочей программы дисциплины (модуля)

Направление 09.03.03 Прикладная информатика
Профиль " Прикладная информатика в экономике"

Закреплена за кафедрой **Кафедра прикладной информатики и математики**

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **Очная, очно-заочная, заочная**

Общая трудоемкость **5 ЗЕТ**

Форма обучения	очная		
Часов по учебному плану		180	Виды контроля в семестрах:
в том числе:			экзамены 3
аудиторные занятия		91,6	
самостоятельная работа		54	
часов на контроль		34,4	
Форма обучения	очно-заочная		
Часов по учебному плану		180	Виды контроля в семестрах:
в том числе:			экзамены 3
аудиторные занятия		14	зачеты
самостоятельная работа		149,4	курсовые работы
часов на контроль		9	
Форма обучения	заочная		
Часов по учебному плану		180	Виды контроля в семестрах:
в том числе:			экзамены 3
аудиторные занятия		20	зачеты
самостоятельная работа		151	курсовые работы
часов на контроль			

**Распределение часов дисциплины по семестрам
очная форма**

Семестр	3 (2.1)		Итого	
	18 3/6			
Неделя				
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	18	18	18	18
Лабораторные	36	36	36	36
Практические	36	36	36	36
Контактная работа на аттестацию	1,6	1,6	1,6	1,6
Итого ауд.	91,6	91,6	91,6	91,6
Контактная работа	91,6	91,6	91,6	91,6
Сам. работа	54	54	54	54
Часы на контроль	34,4	34,4	34,4	34,4
Итого	180	180	180	180

**Распределение часов дисциплины по семестрам
очно-заочная форма**

Семестр	3 (2.1)		Итого
	уп	рп	уп
Вид занятий			
Лекции	6		6
Лабораторные	8		8
Практические	6		6
Контактная работа на аттестацию	1,6		1,6
Итого ауд.	21,6		21,6
Контактная работа	21,6		21,6
Сам. работа	149,4		149,4
Часы на контроль	9		9
Итого	180		180

**Распределение часов дисциплины по семестрам
заочная форма**

Семестр	3		Итого
	уп	рп	уп
Вид занятий			
Лекции	6		6
Лабораторные	8		8
Практические	6		6
Контактная работа на аттестацию	1,6		1,6
Итого ауд.	21,6		21,6
Контактная работа	21,6		21,6
Сам. работа	151		151
Часы на контроль	7,4		7,4
Итого	180		180

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1.1	изучение и практическое освоение методов и алгоритмов создания плоских реалистичных изображений с целью дальнейшего использования их в профессиональной деятельности при проектировании сайтов и создании профессиональных фото и изображений.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ОП:	
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Информатика
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Учебная практика
2.2.2	Имитационное моделирование
2.2.3	Производственная практика
2.2.4	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.5	Преддипломная практика
2.2.6	Web-дизайн
2.2.7	Проектирование информационных систем

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

УК-6.2: Демонстрирует умение самоконтроля и рефлексии, позволяющие самостоятельно корректировать обучение по выбранной траектории

Знать:

критерии самоконтроля и рефлексии

Уметь:

разрабатывать индивидуальную образовательную траекторию

Владеть:

навыками корректировки обучения по выбранной траектории

ОПК-2.1: Демонстрирует знания современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства

Знать:

современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства

Уметь:

использовать современные информационные технологий и программные средства, в том числе отечественного производства

Владеть:

навыками работы с современными информационными технологиями и программными средствами, в том числе отечественного производства

ОПК-2.2: Решает задачи профессиональной деятельности с использованием современных информационных технологий

Знать:

способы решения задач профессиональной деятельности с использованием со-временных информационных технологий

Уметь:

решать задачи профессиональной деятельности с использованием современных информационных технологий

Владеть:

навыками для решения задач профессиональной деятельности с использованием современных информационных технологий

ОПК-2.3: Применяет современные программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности

Знать:

возможности применения современных программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности

Уметь:
применять современные программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности
Владеть:
навыками применения современных программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	• виды компьютерной графики;
3.1.2	• методы обработки графических изображений;
3.1.3	• основные приемы редактирования и создания графических изображений.
3.2	Уметь:
3.2.1	• обрабатывать фотореалистичные изображения, создавать коллажи, применять различные эффекты с помощью растрового редактора Gimp;
3.2.2	• создавать векторные изображения в редакторе Corel Draw
3.3	Владеть:
3.3.1	использования инструментов, функций графических (растровых и векторных) редакторов в создании и обработке графических изображений